

Valise du CAMPEUR / de la CAMPEUSE



Vêtements nécessaires :

- Pantalons (*évités les jeans*)
- Bermudas, shorts
- Chandails légers (*t-shirts*)
- Chandails chauds
- Bas, sous-vêtements
- Chapeau ou casquette (**obligatoire**)
- Sandales ou "cros" (*pour douche et baignade*)
- Imperméable et bottes de pluie
- Souliers de sports
- Maillot de bain
- Pyjamas
- Vêtement sale ou maillot pour l'activité "bouette"

IMPORTANT POUR LES MÉDICAMENTS :



Pour une meilleure gestion, nous demandons qu'ils soient bien identifiés et placés dans un sac "ziploc" sur le dessus des bagages.

Matelas de sol (*exemples*)

- Matelas compact pour dormir une nuit à la belle étoile (ne pas confondre avec un tapis de yoga !)
- Existe gonflable, pliable ou enroulable



INTERDIT

- Les sandales de sport ne sont pas permises
- Camisole et chandail "crop top"
- Bonbons, friandises, nourriture
- Pétards, allumettes, briquets
- Canif, couteau, hachette, etc.
- Tout équipement électronique de valeur



4e-5e-6e année

Nécessaires de toilette :

- Brosse à cheveux et élastiques
- Brosse à dents et dentifrice
- Savon pour le corps
- Savon pour les cheveux
- Produits d'hygiène féminin (*si besoin*)
- Papiers mouchoirs
- Serviettes
- Débarbouillettes
- Déodorant



Divers :

- Sac de couchage
- Oreiller et taie d'oreiller
- Drap contour (*lit simple*)
- Bouteille réutilisable
- Huile à mouche (*non-aérosol*)
- Crème solaire (*non-aérosol*)
- Sac pour les vêtements sales
- Lampe de poche
- Toutou, doudou (*facultatif*)
- Crayons, papier, jeux (*facultatif*)
- Matelas de sol (*voir exemples*)
- Sac à dos (*voir exemple*)

Sac à dos

- De style "sac d'école"
- Doit pouvoir contenir le sac de couchage et quelques vêtements chauds



N'oubliez pas de consulter notre "guide du parent" pour toutes les informations concernant le camp.

**Pour faciliter le transport des bagages, ne pas les placer dans un sac poubelle.
Il est important d'identifier les biens de votre enfant.
Le camp ne se rend pas responsable des effets brisés, perdus ou volés.**